



# CITY OF NEW ORLEANS

**Musique** : "City of New Orleans" (Roch Voisine)

**Type** : Country Line Dance, 4 murs, 64 temps, 1 tag

**Niveau** : Débutant-Intermédiaire

**Départ** : *intro de 16 temps*

## **1 - 8 Rumba Box**

- 1 - 2 PG à gauche, PD à côté PG
- 3 - 4 PG devant, hold
- 5 - 6 PD à droite, PG à côté PD
- 7 - 8 PD derrière, hold

## **9 - 16 Left Step Lock Step Back, Kick, Coaster Step**

- 1 - 2 PG derrière, lock PD devant PG
- 3 - 4 PG derrière, kick D devant
- 5 - 6 PD derrière, PG près de PD
- 7 - 8 PD devant, hold

## **17 - 24 Left Step Lock Step Forward, Scuff, Right Step Lock Step Forward, Scuff**

- 1 - 2 PG devant, lock PD derrière PG
- 3 - 4 PG devant, scuff PD devant
- 5 - 6 PD devant, lock PG derrière PD
- 7 - 8 PD devant, scuff PG devant

## **25-32 Left Scissor Step, ¼ Turn Left Twice, Step Forward**

- 1 - 2 PG à gauche, PD à côté PG
- 3 - 4 Croiser PG devant PD, hold
- 5 - 6 ¼ tour à gauche avec PD derrière, ¼ tour à gauche avec PG à gauche
- 7 - 8 PD devant, hold

## **33-40 Side Rock Cross Twice (moving Forward)**

- 1 - 2 Rock PG à gauche, revenir sur PD
- 3 - 4 Croiser PG devant PD, hold
- 5 - 6 Rock PD à droite, revenir sur PG
- 7 - 8 Croiser PD devant PG, hold

## **41-48 Left Shuffle Forward, Right Mambo Forward**

- 1 - 2 PG devant, ramener PD à côté PG
- 3 - 4 PG devant, hold
- 5 - 6 Rock PD devant, revenir sur PG
- 7 - 8 PD derrière, hold

**49-56 Sailor Step ¼ Turn Left, Rock Forward, Recover, ½ Turn Right**

- 1 - 2 Croiser PG derrière PD, ¼ tour à gauche avec PD à droite
- 3 - 4 PG devant, hold
- 5 - 6 Rock PD devant, revenir sur PG
- 7 - 8 ½ tour à droite avec PD devant, hold

**57-64 Left Shuffle Forward, Triple Turn Left**

- 1 - 2 PG devant, ramener PD à côté PG
- 3 - 4 PG devant, hold
- 5 - 6 ½ tour à gauche avec PD derrière, ½ à gauche avec PG devant
- 7 - 8 PD devant, hold

***Tag à la fin du 3<sup>ème</sup> mur***

***TAG***

A la fin du 3<sup>ème</sup> mur, ajouter :

- 1 - 2 Rock PG devant, revenir sur PD
- 3 - 4 PG derrière, hold
- 5 - 6 Rock PD derrière, revenir sur PG
- 7 - 8 PD devant, hold